



المشروع : تطبيق (عِلْمَنِي رَسُولَ اللَّهِ) .



فكرتها العامة:

تطبيق الكتروني تفاعلي يقرب سنة النبي صلى الله عليه وسلم للطفل في جميع مجالات الحياة اليومية بشكل مميز وجاذب، مدعوم بالصوت وبالصور التوضيحية والتي من خلالها يتعلم الأطفال السنة النبوية العملية و القولية

هدفها العام:

التعريف بسنة النبي صلى الله عليه وسلم القولية والعملية

الاهداف التفصيلية:

- 01 تسهيل نشر السنة النبوية
- 02 مواكبة التقنية
- 03 الحث على التأسي بالنبي صلى الله عليه وسلم



الفئة المستهدفة:

فئة الأطفال

زمن التنفيذ:

مستمر مدى الحياة بإذن الله.

ما يميز التطبيق:

يتميز التطبيق كذلك بفكرته الجديدة في أسلوب تحفيظ الطفل للأحاديث من خلال التكرار الصوتي والكتابة وحساب نقاط الحفظ ووضعها في متجر الألعاب لخلق روح المنافسة بين المستخدمين لمن يرغب بحفظ الأحاديث من الأطفال كما يتضمن التطبيق لعبة تحت على معرفة السنن اليومية ومدى تنفيذها خلال الأسبوع ومن خلالها يستطيع كسب النقاط ووضعها بـمتجر الألعاب وتسعى الجمعية لجعل التطبيق بأكثر من لغة للاستفادة منه عالمياً مع العناية بالأطفال من ذوي الإعاقة

آلية التنفيذ:

التعاقد مع شركة متخصصة بالبرمجة الحديثة لعمل الصور التوضيحية للسنن اليومية مع التسجيل الصوتي للسنة عملية كانت أو قولية بصوت الطفولة والأفلام الالكترونية المساعدة في تقريب السنة النبوية اليومية

مراحل التنفيذ:

م	العنصر	تاريخ التنفيذ
١	تشكيل لجنة لدراسة المشروع	
٢	الاستفادة من التجارب السابقة	
٣	توفير المادة العلمية للتطبيق	
٤	التصميم وبرمجة التطبيق (شركة مبرمجة ومشغلي برامج وتطبيقات)	

مخرجات المشروع:

إيجاد تطبيق سهل وميسر للأطفال لتعليم السنة النبوية وتقرئها حفظاً وفهماً وتطبيقاً

الميزانية:



م	العنصر	المبلغ
١	لجان دراسة المشروع والمشرّفون	٥٠,٠٠٠
٢	الشركة المبرمجة	٣٠٠,٠٠٠
الإجمالي		٣٥٠,٠٠٠ ألف ريال



جمعية مشكاة النبوة  mishkat2030n  mishkatAlnbwt 
 0555433275  mishkat2030n@gmail.com